

Programma i&i conferentie - donderdag 11 november 2021

	<i>zaal</i>	<i>zaal</i>	<i>zaal</i>	<i>zaal</i>
09.00 - 09.45	Foyer: Inloop en registratie - koffie/thee en bezoek informatiemarkt			
09.45 - 10.00	Opening in Auditorium Cosmos, Welkom door i&i bestuur			
10.00 - 10.45	Toelichting Coderen in het nieuwe Curriculum door Bestuur & Keynote presentatie			
10.45 - 11.00	Foyer: koffie/thee			
11.00 - 11.45	Python voor beginners - Yochem van Rosmalen (ovb)	Fysica van Physical Computing	Domein Q - Ingrid Breymann & Gert de Geest	Beauty and Joy of Computing - Casper Kole
11.45 - 12.30				
12.30 - 13.30	Lunch en bezoek informatiemarkt			
13.30 - 14.15	Python voor physical computing - Eelco Dijkstra	Coderen in de klas: good practices - Cosmicus	Aan de slag met Cognitive Computing – Michiel Smits en Jasper Dukers	Algoritmes in context - Jacqueline Nijenhuis-Voogt
14.15 - 15.00				
15.00 - 15.15	koffie/thee en bezoek informatiemarkt			
15.15 - 16.00	Databases voor iedereen - Eelco Dijkstra	Sonic Pi: leren programmeren met muziek - Victoria Avila	Beroepsoriëntatie met het praktijkgerichte programma informatietechnologie - Victor Schmidt (SLO)	Keuzethema J - Coderen met Prolog - Instruct en docent
16.00 - 16.45			Planet Robot	
16.45 - 17.30	Foyer: Napraten met hapje en drankje			